

## Design del gioco

Approfondimenti	Info
<i>Quest'argomento non è collegato ad altri approfondimenti correlati. Si consiglia, in ogni caso, di controllare sempre [ <a href="#">l'Indice</a> ] degli Approfondimenti</i>	<i>Questa pagina è solo improntata in attesa di completamento da parte dei Collaboratori. Se sei interessato a collaborare attivamente con Extrapedia, leggi come fare [ <a href="#">Collabora</a> ]</i>

**Il Design del gioco** è l'arte di applicare il design e l'estetica per creare un gioco per l'intrattenimento o per scopi educativi, di esercizio o sperimentali. Sempre più spesso, elementi e principi del Design del gioco sono applicati anche ad altre interazioni, sotto forma di ludicizzazione.

Il Design del gioco crea obiettivi, regole e sfide per definire un gioco da tavolo, un gioco di carte, un gioco di dadi, un gioco di ruolo, uno sport, un videogioco, un gioco di guerra o una simulazione che produca interazioni soddisfacenti tra i suoi partecipanti e, possibilmente, spettatori.

---

*“Qualora alcuni link non funzionassero, si prega di comunicarlo allo Staff - [staff@extrapedia.org](mailto:staff@extrapedia.org)”*

---

[Iudico](#)

From:

<http://extrapedia.org/> - **Extrapedia**

Permanent link:

[http://extrapedia.org/db/design\\_del\\_gioco](http://extrapedia.org/db/design_del_gioco)

Last update: **08/05/2019 08:09**

