Economia computazionale

Approfondimenti	Info
Quest'argomento non è collegato ad altri approfondimenti correlati. Si consiglia, in ogni caso, di controllare sempre [l'Indice] *degli Approfondimenti*	*Questa pagina è solo improntata in attesa di completamento da parte dei Collaboratori.* Se sei interessato a collaborare attivamente con Extrapedia, leggi come fare [Collabora]

L'Economia computazionale è una disciplina di ricerca che si interfaccia tra Informatica, Economia e Scienze gestionali.

L'Economia computazionale utilizza la modellizzazione economica basata su computer per la soluzione di problemi economici formulati analiticamente e statisticamente. Un programma di ricerca, a tal fine, è l'Economia computazionale basata sugli agenti (ACE), lo studio computazionale dei processi economici, comprese intere economie, come sistemi dinamici di agenti interagenti. [1)] Come tale, si tratta di un adattamento economico del paradigma complesso dei sistemi adattivi. [2)] Qui "agente" si riferisce a *"oggetti computazionali interagenti secondo regole"*, non a persone reali. [3)] Gli agenti possono rappresentare entità sociali, biologiche e/o fisiche. L'ipotesi teorica dell'ottimizzazione matematica degli agenti in equilibrio è sostituita dal postulato meno restrittivo degli agenti con razionalità limitata che si adatta alle forze del mercato, [4)] inclusi i contesti teorici del gioco. [5)] A partire dalle condizioni iniziali determinate dal modellatore, un modello ACE si sviluppa in avanti nel tempo, guidato esclusivamente dalle interazioni dell'agente. L'obiettivo scientifico finale del metodo è *"[...] testare le scoperte teoriche contro i dati del mondo reale in modi che permettano alle teorie empiricamente supportate di accumularsi nel tempo, con il lavoro di ciascun ricercatore che costruisce in modo appropriato il lavoro che è stato fatto prima"*. [6)]

Extrapedia Science

« *Home* » - « *Indici Tematici* » - « *Indice Scienze Sociali* »

---

1)
Scott E. Page (2008) - *"Modelli basati su agenti"*
2)
W Brian Arthur (1994) - *"Ragionamento induttivo e razionalità limitata"*
3)
((W Brian Arthur op.cit.
4)
W Brian Arthur op. cit.
5)
Joseph Y Halpern (2008) - *"Informatica e teoria dei giochi"*
6)
Leigh Tesfatsion (2006) - *"Economia computazionale basata sull'agente: un approccio costruttivo alla teoria economica"*

From:
http://extrapedia.org/ - **Extrapedia**

Permanent link:
http://extrapedia.org/db/economia_computazionale

Last update: **15/06/2021 06:17**