

## Geometria computazionale

Approfondimenti	Info
<p><i>Quest'argomento non è collegato ad altri approfondimenti correlati. Si consiglia, in ogni caso, di controllare sempre [ <a href="#">l'Indice</a> ] degli <a href="#">Approfondimenti</a></i></p>	<p><i>Questa pagina è solo improntata in attesa di completamento da parte dei Collaboratori. Se sei interessato a collaborare attivamente con Extrapedia, leggi come fare [ <a href="#">Collabora</a> ]</i></p>

**La Geometria computazionale** è una branca dell'[Informatica](#) dedicata allo studio di algoritmi che possono essere dichiarati in termini [geometrici](#). Alcuni problemi puramente geometrici derivano dallo studio degli [Algoritmi]] geometrici computazionali e tali problemi sono considerati parte della Geometria computazionale. Mentre la moderna Geometria computazionale è uno sviluppo recente, è uno dei più antichi campi dell'informatica con una storia che risale all'antichità.

La complessità computazionale è fondamentale per la Geometria computazionale, con un grande significato pratico se gli algoritmi sono utilizzati su dataset di grandi dimensioni contenenti decine o centinaia di milioni di punti.

L'impulso principale per lo sviluppo della Geometria computazionale come disciplina è stato il progresso nella [Computer grafica](#) e nella progettazione e produzione assistita dal computer (CAD/CAM), ma molti problemi nella Geometria computazionale sono di natura classica e possono derivare dalla visualizzazione matematica.

*“Qualora alcuni link non funzionassero, si prega di comunicarlo allo Staff - [staff@extrapedia.org](mailto:staff@extrapedia.org)”*

[dataset](#)

From:  
<http://www.extrapedia.org/> - **Extrapedia**

Permanent link:  
[http://www.extrapedia.org/db/geometria\\_computazionale](http://www.extrapedia.org/db/geometria_computazionale)

Last update: **13/04/2019 16:05**

