

Ingegneria dei software

Approfondimenti	Info
Quest'argomento non è collegato ad altri approfondimenti correlati. Si consiglia, in ogni caso, di controllare sempre [l'Indice] degli Approfondimenti	Questa pagina è solo improntata in attesa di completamento da parte dei Collaboratori. Se sei interessato a collaborare attivamente con Extrapedia, leggi come fare [Collabora]

L'Ingegneria dei software è l'applicazione dell'[Ingegneria](#) allo sviluppo di software in un modo sistematico. ¹⁾

Quando i primi computer digitali apparvero all'inizio degli anni '40, ²⁾ le istruzioni per farli funzionare furono collegate alla macchina. I praticanti hanno subito capito che questo progetto non era flessibile e hanno creato l'architettura del programma memorizzata o l'architettura di von Neumann. Quindi la divisione tra "hardware" e "software" è iniziata con l'astrazione utilizzata per affrontare la complessità dell'informatica.

"Qualora alcuni link non funzionassero, si prega di comunicarlo allo Staff - staff@extrapedia.org"

software

- ¹⁾ Phillip Laplante (2007) - *"Cosa dovrebbe sapere ogni ingegnere sull'ingegneria del software"*
- ²⁾ Cornelius Leondes (2002) - *"Sistemi intelligenti: tecnologia e applicazioni"*

From:
<http://extrapedia.org/> - **Extrapedia**

Permanent link:
http://extrapedia.org/db/ingegneria_dei_software

Last update: **13/04/2019 16:05**

