

Linguaggio di programmazione concorrente

Approfondimenti	Info
<i>Quest'argomento non è collegato ad altri approfondimenti correlati. Si consiglia, in ogni caso, di controllare sempre [l'Indice] degli Approfondimenti</i>	<i>Questa pagina è solo improntata in attesa di completamento da parte dei Collaboratori. Se sei interessato a collaborare attivamente con Extrapedia, leggi come fare [Collabora]</i>

Il **Calcolo simultaneo** è un sistema in cui diversi calcoli sono eseguiti durante periodi di sovrapposizione temporali - contemporaneamente - anziché in sequenza (uno che termina prima dell'avvio successivo). Questa è una proprietà di un sistema - può trattarsi di un singolo programma, un computer o una rete - e vi è un punto di esecuzione separato o "thread di controllo" per ogni computazione ("processo"). Si chiama **Linguaggio di programmazione concorrente** quello in cui un calcolo può avanzare senza attendere il completamento di tutti gli altri calcoli.

Come [paradigma di programmazione](#), il Calcolo simultaneo è una forma di programmazione modulare, vale a dire il factoring di un calcolo generale in subcomputazioni che possono essere eseguite contemporaneamente. Pionieri nel campo dell'elaborazione simultanea comprendono [Edsger Dijkstra](#), [Per Brinch Hansen](#) e [C.A.R. Hoare](#).

"Qualora alcuni link non funzionassero, si prega di comunicarlo allo Staff - staff@extrapedia.org"

[simultaneo](#), [concorrente](#)

From:

<https://www.extrapedia.org/> - **Extrapedia**

Permanent link:

https://www.extrapedia.org/db/linguaggi_di_programmazione_concorrente

Last update: **13/04/2019 16:06**

