

Computer vision

Approfondimenti	Info
<p>Quest'argomento non è collegato ad altri approfondimenti correlati. Si consiglia, in ogni caso, di controllare sempre [l'Indice] degli Approfondimenti</p>	<p>Questa pagina è solo improntata in attesa di completamento da parte dei Collaboratori. Se sei interessato a collaborare attivamente con Extrapedia, leggi come fare [Collabora]</p>

La Visione artificiale è un campo scientifico interdisciplinare che si occupa di come i computer possano essere realizzati per ottenere una comprensione di alto livello da immagini o video digitali. Dal punto di vista dell'[Ingegneria](#), cerca di automatizzare le attività che il sistema visivo umano può svolgere. ^{1) 2)}

Le attività di Visione artificiale comprendono metodi per acquisire, elaborare, analizzare e comprendere le immagini digitali e l'estrazione di dati ad alta dimensione dal mondo reale al fine di produrre informazioni numeriche o simboliche, per esempio nelle forme delle decisioni. ³⁾ Comprendere in questo contesto significa trasformare le immagini visive (l'input della retina) in descrizioni del mondo che possono interfacciarsi con altri processi mentali e suscitare un'azione appropriata. Questa comprensione dell'immagine può essere vista come il districarsi delle informazioni simboliche dai dati dell'immagine utilizzando modelli costruiti con l'ausilio di [Geometria](#), [Fisica](#), [Statistica](#) e [Teoria dell'apprendimento](#). ⁴⁾

Come disciplina scientifica, la Visione artificiale riguarda la teoria dei sistemi artificiali che estraggono le informazioni dalle immagini. I dati dell'immagine possono assumere molte forme, come sequenze video, viste da più telecamere o dati multidimensionali da uno scanner medico. Come disciplina tecnologica, la Computer vision cerca di applicare le sue teorie e modelli per la costruzione di sistemi di Visione artificiale.

“Qualora alcuni link non funzionassero, si prega di comunicarlo allo Staff - staff@extrapedia.org”

vision

¹⁾

Dana H. Ballard e Christopher M. Brown (1982) - *“Computer Vision”*

²⁾

T Huang (19/11/1996) - *“Computer Vision: Evolution And Promise”* XIX CERN School of Computing

³⁾

Tim Morris (2004) - *“Computer Vision e elaborazione delle immagini”*

⁴⁾

David Forsyth e Jean Ponce (2003) - *“Computer Vision, un approccio moderno”*

From:

<http://www.extrapedia.org/> - **Extrapedia**

Permanent link:

http://www.extrapedia.org/db/computer_vision

Last update: **13/04/2019 16:04**

