

Geometria affine

Approfondimenti	Info
Quest'argomento non è collegato ad altri approfondimenti correlati. Si consiglia, in ogni caso, di controllare sempre [l'Indice] degli Approfondimenti	Questa pagina è solo improntata in attesa di completamento da parte dei Collaboratori. Se sei interessato a collaborare attivamente con Extrapedia, leggi come fare [Collabora]

In **Matematica**, la **Geometria affine** è ciò che rimane della **Geometria euclidea** quando non si usa (i matematici spesso dicono “quando dimenticano”) ¹⁾ le nozioni metriche di distanza e angolazione.

Poiché la nozione di linee parallele è una delle proprietà principali indipendente da qualsiasi metrica, la Geometria affine è spesso considerata come lo studio di linee parallele. Pertanto, l'**Assioma di Playfair** (data una linea L e un punto P non su L, c'è esattamente una linea parallela a L che passa attraverso P) è fondamentale nella Geometria affine. I confronti di figure sono fatti con trasformazioni affini, che sono mappature che conservano l'allineamento dei punti e il parallelismo delle linee.

“Qualora alcuni link non funzionassero, si prega di comunicarlo allo Staff - staff@extrapedia.org”

[affine, parallelismo](#)

¹⁾

Marcel Berger (1987) - “Geometria”

From:

<https://www.extrapedia.org/> - **Extrapedia**

Permanent link:

https://www.extrapedia.org/db/geometria_affine

Last update: **13/04/2019 16:05**

