

Progettazione dei blocchi

Approfondimenti	Info
Quest'argomento non è collegato ad altri approfondimenti correlati. Si consiglia, in ogni caso, di controllare sempre [l'Indice] degli <i>Approfondimenti</i>	Questa pagina è solo improntata in attesa di completamento da parte dei Collaboratori. Se sei interessato a collaborare attivamente con Extrapedia, leggi come fare [Collabora]

In [Matematica combinatoria](#), **la Progettazione dei blocchi** è un insieme con una famiglia di sotto-insiemi (a volte sono consentiti sotto-insiemi ripetuti) i cui membri sono scelti per soddisfare alcune serie di proprietà che sono ritenute utili per una particolare applicazione. Queste applicazioni provengono da molte aree, tra cui [progettazione sperimentale](#), [Geometria finita](#), [Test del software](#), [Crittografia](#) e [Geometria algebrica](#). Sono state esaminate molte varianti, ma quelli studiati più assiduamente sono i disegni di blocchi incompleti bilanciati che storicamente erano legati a problemi statistici nella [Progettazione di esperimenti](#).¹⁾

“Qualora alcuni link non funzionassero, si prega di comunicarlo allo Staff - staff@extrapedia.org”

¹⁾

Charles J Colbourn e Jeffrey H Dinitz (2007) - *“Handbook of Combinatorial Designs”* II ed

From:
<https://extrapedia.org/> - **Extrapedia**

Permanent link:
https://extrapedia.org/db/progettazione_dei_blocchi

Last update: **13/04/2019 16:06**

