

Sistemi esperti

Approfondimenti	Info
Quest'argomento non è collegato ad altri approfondimenti correlati. Si consiglia, in ogni caso, di controllare sempre [l'Indice] degli Approfondimenti	Questa pagina è solo improntata in attesa di completamento da parte dei Collaboratori. Se sei interessato a collaborare attivamente con Extrapedia, leggi come fare [Collabora]

Nell'[Intelligenza artificiale](#), un **Sistema esperto** è un sistema informatico che emula la capacità decisionale di un esperto umano. ¹⁾ I Sistemi esperti sono progettati per risolvere problemi complessi ragionando attraverso corpi di conoscenza, rappresentati principalmente da sistemi basati da regole piuttosto che attraverso un codice procedurale convenzionale. I primi Sistemi esperti furono creati negli anni '70, poi proliferarono negli anni '80 ²⁾ e divennero tra le prime forme di software di [Intelligenza artificiale](#) veramente efficaci. ³⁾ Un Sistema esperto è diviso in due sotto-sistemi: il motore di inferenza e la base di conoscenza. La base di conoscenza rappresenta fatti e regole. Il motore di inferenza applica le regole ai fatti noti per dedurre nuovi fatti. I motori di inferenza possono anche includere le abilità di spiegazione e di debug.

"Qualora alcuni link non funzionassero, si prega di comunicarlo allo Staff - staff@extrapedia.org"

[esperto, inferenza](#)

¹⁾

Peter Jackson (1998) - *"Introduction To Expert Systems"* III ed

²⁾

Cornelius Leondes (2002) - *"Sistemi esperti: la tecnologia della gestione della conoscenza e del processo decisionale per il XXI secolo"*

³⁾

Stuart Russell e Peter Norvig (1995) - *"Intelligenza Artificiale: un approccio moderno"*

From:

<https://extrapedia.org/> - **Extrapedia**

Permanent link:

https://extrapedia.org/db/sistemi_esperti

Last update: **13/04/2019 16:07**

