

Spazio vettoriale

Approfondimenti	Info
<i>Quest'argomento non è collegato ad altri approfondimenti correlati. Si consiglia, in ogni caso, di controllare sempre [l'Indice] degli Approfondimenti</i>	<i>Questa pagina è solo improntata in attesa di completamento da parte dei Collaboratori. Se sei interessato a collaborare attivamente con Extrapedia, leggi come fare [Collabora]</i>

Uno Spazio vettoriale (detto anche spazio lineare) è un insieme di oggetti chiamati vettori, che possono essere sommati e moltiplicati (“ridimensionati”) da numeri, chiamati scalari. Gli scalari sono spesso considerati numeri reali, ma ci sono anche spazi vettoriali con moltiplicazione scalare per numeri complessi, numeri razionali o in genere qualsiasi [campo](#). Le operazioni di aggiunta vettoriale e moltiplicazione scalare devono soddisfare determinati requisiti, detti assiomi.

I vettori euclidei sono un esempio di uno Spazio vettoriale. Rappresentano le grandezze fisiche come le forze: si possono aggiungere due forze (dello stesso tipo) per ottenerne una terza, e la moltiplicazione di un vettore di forza per un moltiplicatore reale è un altro vettore di forza. Allo stesso modo, ma in senso più [geometrico](#), i vettori che rappresentano spostamenti nel piano o nello spazio tridimensionale formano anche spazi vettoriali. I vettori sono considerati oggetti matematici astratti con proprietà particolari, che in alcuni casi possono essere visualizzati come frecce.

“Qualora alcuni link non funzionassero, si prega di comunicarlo allo Staff - staff@extrapedia.org”

[vettoriale](#)

From:
<https://extrapedia.org/> - **Extrapedia**

Permanent link:
https://extrapedia.org/db/spazio_vettoriale

Last update: **13/04/2019 16:07**

