

Teoria della concorrenza

Approfondimenti	Info
Quest'argomento non è collegato ad altri approfondimenti correlati. Si consiglia, in ogni caso, di controllare sempre [l'Indice] degli Approfondimenti	Questa pagina è solo improntata in attesa di completamento da parte dei Collaboratori. Se sei interessato a collaborare attivamente con Extrapedia, leggi come fare [Collabora]

In [Informatica](#), la **Teoria della concorrenza** si riferisce alla capacità di diverse parti di un programma, di un algoritmo o di un problema di essere eseguito fuori ordine o in ordine parziale, senza influenzare il risultato finale. Ciò consente l'esecuzione parallela delle unità concorrenti, che può migliorare significativamente la velocità generale dell'esecuzione in sistemi multi-processore e multi-core. In termini più tecnici, la concorrenza si riferisce alla proprietà di scomposizione di un programma, un algoritmo o un problema in componenti o unità indipendenti dall'ordine o parzialmente ordinati. ¹⁾

Un certo numero di modelli matematici sono stati sviluppati per il calcolo simultaneo generale, comprese le reti di Petri, i calcoli di processo, il modello parallelo della macchina ad accesso casuale, il modello dell'attore e il Reo Coordination Language.

“Qualora alcuni link non funzionassero, si prega di comunicarlo allo Staff - staff@extrapedia.org”

[complessità](#)

¹⁾

Leslie Lamport (luglio 1978) - *“Tempo, orologi e ordine degli eventi in un sistema distribuito”*

From:
<http://extrapedia.org/> - **Extrapedia**

Permanent link:
http://extrapedia.org/db/teoria_della_concorrenza

Last update: **13/04/2019 16:08**

